

Beantwortung von häufig gestellten Fragen zum Programm

EM2024 XXL – Verwaltung der UEFA Fußball-EM 2024 mit Tippspiel

Sollte dieses Dokument Ihr Problem nicht behandeln oder die Antwort nicht ausreichend sein, können Sie Ihre Frage per Mail an Thomas unter hexceler@gmx.de stellen.

Häufig treten Fehler nur mit bestimmten Betriebssystem- und/oder Officeversionen auf. Bei Anfragen zu Problemen mit der Datei daher bitte immer die genutzte Excel- und Windowsversion angeben! Nützlich kann es auch sein, wenn Sie eine **Tippspielupdatedatei** erstellen (Blatt Tippspiel – Import/Export) und diese als Anhang zu Ihrer Mail mit senden.

Bitte senden Sie NICHT die gesamte Tippspielformatdatei. Falls dies nötig sein sollte, werden Sie vom Autor zum Senden der Datei aufgefordert.

Themen-Übersicht:

[Wirklich kostenlos?](#)

[„Defekte“ Schaltflächen](#)

[Blattschutz-Kennwort](#)

[VBA-Kennwort](#)

[keine Flaggen oder fehlende Dateien](#)

[Tabellenberechnung der Gruppenrunde falsch?](#)

[Elfmeterschießen in der Gruppenrunde?](#)

[Tippauswertung nicht wie erwartet...](#)

[Tippabgabe nicht möglich](#)

[Optionen „Sieger“ und „Elfmeterschießen EW“ bei der Tippabgabe](#)

A PROGRAMMBEDIENUNG

A1 KOSTENLOS?

Ist das Programm tatsächlich kostenlos oder entstehen vielleicht während des Turniers Kosten bzw. gibt es funktionale Einschränkungen?

Dieses Programm ist wirklich **absolut kostenlos**. Großes Indianerehrenwort.

Zu keinem Zeitpunkt der Nutzung werden Kosten fällig und es gibt keine Programmfunktionen, die erst nach Zahlung eines Geldbetrages verfügbar werden.

Sie können, wenn Sie den enormen Arbeitsaufwand für dieses Projekt honorieren möchten, dem Autor aber eine **freiwillige Spende** zukommen lassen. Eine Zahlung kann wahlweise durch eine Banküberweisung oder über PAYPAL erfolgen.

Spende mit Banküberweisung

Thomas Günther

BIC: **GENODE51KS1** IBAN: **DE03 5209 0000 01145469 09**

Geldspende über PAYPAL

Nutzen Sie hier die Option **„Geld senden“** von **PayPal** und geben sie die E-Mail-Adresse **hexceler@gmx.de** als Empfänger der Geldsendung an. Achten Sie bei dieser Vorgehensweise auf die korrekte Schreibweise meiner E-Mail-Adresse.

A2 KEINE REAKTION VON SCHALTFLÄCHEN

Warum funktionieren Schaltflächen und Auswahlelemente nicht? Beim Anklicken von Schaltflächen erfolgt keine Reaktion.

Das Programm funktioniert über Makros, also über kleine Programme, die innerhalb der Exceltabelle ausgeführt werden und Möglichkeiten bieten, die über die „normalen“ Zellformeln nicht realisierbar wären. Diese Makros müssen beim Öffnen der Datei aktiviert werden, Sie müssen Excel also erlauben, diese Makros zu verwenden. Wenn die

Sicherheitseinstellungen Ihres Systems zu hoch eingestellt sind, werden die Makros beim Öffnen automatisch deaktiviert. Die Folge ist, dass Schaltflächen und andere Elemente nicht so funktionieren, wie es vorgesehen ist. Hinweise zur Aktivierung von Makros können Sie der Anleitung entnehmen, die diesem Programm als Word- und PDF-Datei beiliegt. Sie finden die Beschreibung der notwendigen Einstellungen für die unterschiedlichen Excelversionen auf den letzten Seiten der Anleitung. Bitte beachten Sie, dass die Makros grundsätzlich nur mit Excel für Windows problemlos funktionieren. Die Hersteller alternativer Tabellenkalkulationsprogramme verwenden eigene Programmiersprachen, so dass die Excelmakros dort nicht funktionieren. Selbst unter Excel für Mac wird es vermutlich Probleme bei der Ausführung der Makros geben. Ebenso sind Mobile-Versionen von Excel vermutlich nicht in der Lage, die Makros fehlerfrei auszuführen.

Falls direkt beim Öffnen der Datei ein Hinweis über von Microsoft deaktivierte Makros ("Sicherheitsrisiko...") erscheint, klicken Sie mit der RECHTEN Maustaste auf die betroffene Exceldatei (z. B. über den Windows-Explorer) und wählen Sie aus dem dann angezeigten Menü den Eintrag "Eigenschaften". Im neu geöffneten Fenster finden Sie unten auf dem Registerblatt "Allgemein" eine Option für das Zulassen der enthaltenen Makros. Nach dem Bestätigen dieser Änderung sollte die EM-Datei unter Excel funktionieren.

Wenn unter Excel trotz korrekter Einstellungen Makrofehler auftreten oder Auswahlelemente und Schaltflächen keine Funktion haben sollten, folgen Sie bitte den Anweisungen hier:

<https://www.hexceler.de/fehleractivex.htm>

A3 KENNWORT WIRD ABGEFRAGT (BLATTSCHUTZ)

Immer wieder werde ich aufgefordert ein Kennwort zur Aufhebung des Blattschutzes einzugeben. Wie lautet dieses Kennwort?

Die Tabellenblätter der Datei wurden aus Sicherheitsgründen und zum Schutz der aufwendigen Formeln vor versehentlichem Löschen mit einem Kennwort geschützt. Die Datei kann aber trotz des Blattschutzes uneingeschränkt verwendet werden. Sollten Sie zur Eingabe des Kennwortes für den Blattschutz aufgefordert werden, **liegt eine Fehlbedienung und kein Programmfehler** vor. Sie haben dann versucht Zellen zu editieren, die Formeln enthalten und nicht für eine Änderung durch den Benutzer vorgesehen sind. Häufige Fehlbedienungen sind:

Ergebniseingabe

Die Resultate werden AUSSCHLIESSLICH auf dem Blatt Ergebnisse in den dafür vorgesehenen Zellen eingegeben. Von dort werden die Resultate automatisch auf alle anderen Blätter übernommen. Das Blatt „Ergebnisse“ ist evtl. über ein **Masterkennwort des Benutzers** gesperrt, wenn dies in den Programmeinstellungen angegeben wurde. Das Editieren von Ergebnissen ist dann erst nach Eingabe des korrekten Kennwortes möglich. Die Schaltfläche zur Aufhebung der Eingabesperre ist oben auf dem Blatt „Ergebnisse“ zu finden, wenn eine entsprechende Schutzfunktion aktiviert wurde.

Tippabgabe

Auf dem Blatt „Tippspiel“ sind KEINE Eingaben in den Zellen möglich. Mitspieler werden über die Schaltfläche



eingegeben, gelöscht oder bearbeitet. Diese Funktion ist evtl. durch ein **Masterkennwort** des Benutzers gesichert. Zur Tippabgabe muss das interne Tipp-Formular aufgerufen werden:



Das Formular kann auch über RECHTSKlick in eines der Tippfelder der angezeigten Tippübersicht geöffnet werden. Diese Funktion kann durch ein **Master- oder persönliches Kennwort** des Mitspielers geschützt sein. Bei der Tippabgabe selbst sind evtl. einige Tipps nicht editierbar, z. B., weil für ein Spiel bereits ein Ergebnis vorliegt oder ein Extratipp bereits ausgewertet wurde bzw. nicht mehr geändert werden darf. Diese Sperrungen werden durch ein „X“ vor dem jeweiligen Tipp markiert und sind auf die selbst gewählten Sicherheitseinstellungen für das Tippspiel zurückzuführen und kein Programmfehler.

A4 EIN VBA-KENNWORT WIRD ABGEFRAGT

Beim Schließen der Datei wird immer ein VBA-Kennwort verlangt, welches ich nicht kenne. Die Datei lässt sich nicht speichern.

Dieses Problem tritt mit geschützten Dateien auf einigen wenigen Systemen auf und ist auf eine fehlerhafte Einstellung der Sicherheitseinstellungen zurückzuführen. Maßgebend ist die Einstellung der Option „VBA-Projekt vertrauen“ (oder je nach Excelversion eine ähnliche Formulierung). Dieser Punkt muss aktiviert sein. In der Anleitung, die der EM-Datei beiliegt, finden Sie auf den letzten Seiten die notwendigen Einstellungen für die Aktivierung der Makros. Dort ist auch erklärt, wo Sie in Ihrer Excelversion den Punkt „VBA-Projekt vertrauen“ finden. Nach der Aktivierung dieser Option sollte der Fehler verschwunden sein.

WICHTIG: verlassen Sie alle geöffneten Fenster, über die Sie zum Punkt „VBA-Projekt vertrauen“ gelangten, über OK. Schließen Sie keines der Fenster über ‚Abbrechen‘ oder die „x“-Schaltfläche oben rechts. Evtl. ist ein Excelneustart erforderlich.

A5 FLAGGEN WERDEN NICHT ANGEZEIGT ODER DATEIEN FEHLEN

Flaggen der Teams werden nicht angezeigt, beim Erstellen eines automatisch generierten Webauftritts (OneClick-Web) oder beim Erstellen von Formularen wird auf nicht auffindbare Dateien hingewiesen. Wo liegt der Fehler?

Neben dem Hauptprogramm der EM-Datei (Exceldatei) werden für bestimmte Funktionen zusätzliche Dateien (Vorlagen, Bilddateien...) benötigt. Diese Dateien sind in einem separaten Ordner, „empics“, abgelegt. Das Programm sucht diesen Ordner grundsätzlich im gleichen Ordner, in dem sich auch das geöffnete Hauptprogramm befindet. Die Fehlermeldungen treten auf, wenn an diesem Ort der Unterordner „empics“ nicht gefunden werden kann. Ursache dafür können eine unvollständige Installation oder das Verschieben des Hauptprogramms aus dem ursprünglichen Ordner an eine andere Stelle sein. Wenn Sie z. B. das Programm auf den Desktop Ihrer Windowsversion abgelegt haben, um es von dort schnell per Doppelklick öffnen zu können, kann dieser Fehler entstehen. Sollten Sie bei dieser Aktion nämlich die gesamte Excel-Datei auf den Desktop verschoben haben, statt dort nur eine VERKNÜPFUNG zu erstellen, wurden der Ordner „empics“ und das Hauptprogramm getrennt und „empics“ kann nicht mehr gefunden werden. Verschieben Sie in diesem Fall zunächst das Hauptprogramm zurück an den ursprünglichen Ort. Die Datei darf dabei nicht mit Excel geöffnet sein. Klicken Sie anschließend mit RECHTS auf eine leere Stelle des Desktops. Sie finden im nun angezeigten Menü den Punkt NEU – Verknüpfung. Im dann angezeigten Fenster navigieren Sie zum Ordner der EM-Datei und geben die EM-Datei als Ziel für die Verknüpfung an. Beim Öffnen des Tippspiels über diese Verknüpfung sollte der Fehler verschwunden sein, wenn der Ordner „empics“ im ursprünglichen Installationsordner vorhanden ist.

Alternativ zu der beschriebenen Vorgehensweise können Sie in den Programmeinstellungen (Schaltfläche „Programmeinstellungen“ auf der Startseite ‚EM 2024 XXL‘ des Programms oder über den Eintrag „Programmeinstellungen“ der Navigationsbox oben links auf jedem Tabellenblatt) die Position des Ordner „empics“ angeben. Das Programm sollte die Wappen und Vorlagen anschließend finden.

B ERGEBNISEINGABE

B1 BERECHNUNG TABELLEN (GRUPPENRUNDE)

Die Tabellen der Gruppenrunde werden nicht korrekt berechnet. Die Platzierungen der Teams scheinen nicht zu stimmen.

Bei der EM zählt als zweites Kriterium nach den erspielten Punkten zunächst der DIREKTE VERGLEICH der punktgleichen Teams und nicht, wie z. B. in der Bundesliga oder bei einer WM, die Tordifferenz und die erzielten Tore aus allen Spielen.

Wenn sogar drei Teams punktgleich sein sollten, wird zunächst eine Tabelle aus den Spielen dieser drei Teams gegeneinander gebildet. Die Platzierungen in dieser Tabelle entscheiden dann über die Rangfolge in der Gruppe. Erst, wenn auch der direkte Vergleich keine Entscheidung bringt, zählen Tordifferenz und erzielte Tore aus ALLEN Spielen.

Sollte die Tabelle tatsächlich falsch berechnet werden oder wenn vom Programm nicht berücksichtigte Kriterien herangezogen werden müssen, kann die reale Reihenfolge über „Tabellenkorrektur“ auf dem Blatt „Ergebnisse“ manuell festgelegt werden.

B2 ELFMETERSCHIESSEN IN DER GRUPPENRUNDE?

Auf dem Blatt Ergebnisse wird für einige Spiele von Spieltag 3 der Gruppenrunde die Eingabe des Ergebnisses eines Elfmeterschießens erwartet. Wie kann das sein?

Tatsächlich gibt es bei einer EM die Möglichkeit, dass ein Elfmeterschießen bereits in der Gruppenrunde stattfindet. Dies ergibt sich dann, wenn:

- zwei Teams, die am dritten Spieltag Gegner sind, VOR dem Spiel punkt- und torgleich sind
- das Spiel dann mit einem Remis endet, es also bei Punkt- und Torgleichheit bleibt
- kein weiteres Team der Gruppe nach Abschluss aller Spiele die gleiche Punktzahl hat

Für die Ermittlung der **Gruppenplatzierung** müssten in diesem Fall Kriterien herangezogen werden, die nichts oder nur wenig mit der sportlichen Leistung während des Turniers zu tun haben. Da die betroffenen Teams bei dieser Konstellation aber gemeinsam auf dem Platz stehen, wurde entschieden, dass in diesem Fall dann ein Elfmeterschießen die beste, weil sportlichste, Lösung ist.

Bisher gab es dieses Szenario allerdings noch nie bei einem EM-Turnier...

C TIPPSPIEL

C1 FEHLERHAFTES TIPPAUSWERTUNG

Tipps werden falsch oder mit null Punkten bewertet, obwohl es Punkte geben müsste

Die Tipps werden bei der Auswertung nach Tippklassen beurteilt:

EXAKT

REMIS

TORDIFFERENZ

TENDENZ

FALSCH

Jeder dieser Klasse wird eine Tippkategorie zugeordnet, die wiederum die Bewertung des Tipps enthält.

Vermutlich haben Sie in den Tippspieleinstellungen für einer dieser Wertungskategorien null Punkte vergeben. Alle Tipper, deren Tipps der entsprechenden Kategorie zugeordnet werden, erhalten dann die eingestellten null Punkte.

Bitte beachten: Die Vergabe von null Punkten deaktiviert eine Kategorie NICHT.

Wenn Sie Remis-Tipps und/oder Tipps mit korrekter Tordifferenz nicht gesondert werten möchten, müssen Sie auf dem Registerblatt „REGELN“ angeben, in welcher Kategorie Tipps dieser Klassen gezählt werden sollen. Wenn keine eigene Wertung derartiger Tipps gewünscht ist, können Vorhersagen mit korrekter Tordifferenz (z.B. Tipp 3:1, Ergebnis 2:0) in der Kategorie „Tendenz“ eingeordnet werden, für Remistipps (z. B. Tipp 1:1, Ergebnis 0:0) können Sie zwischen den Kategorien „Tendenz“ oder „Tordifferenz“ (falls aktiviert) wählen.

Beachten Sie zudem, dass jeder Tipp nur EINER Wertungskategorie zugeordnet wird. Die Punkte verschiedener Kategorien werden nicht addiert, auch wenn Tipps durchaus die Bedingungen mehrere Kategorien erfüllen können. Die Tipppauswertung und die Zuordnung zu den Kategorien erfolgt immer in der Reihenfolge:

EXAKT | REMIS | TORDIFFERENZ | TENDENZ

Ein Tipp wird immer in der ersten zutreffenden Klasse eingestuft und es werden die Punkte vergeben, die für die dieser Klasse zugeordneten Wertungskategorie festgelegt wurden.

Zusätzlich können Zusatzpunkte für einen korrekten Siegertipp sowie verlorene oder gewonnene Handicapwetten, Elfmeterwetten oder Jokerspiele die Punktvergabe beeinflussen.

C2 TIPPS KÖNNEN NICHT EDITIERT WERDEN

Im Tippformular sind einige Tippabgaben gesperrt. Beim Versuch die Tipps einzugeben wird ein Kennwort für den Blattschutz verlangt.

Tipps werden NICHT auf dem Blatt „Tippspiel“ editiert. Die Tippabgabe erfolgt über das interne Tippformular, das über RECHTSKLICK in eines der Tippfelder der angezeigten Tippübersicht oder das Symbol



geöffnet wird. Der Zugang zum Formular ist evtl. durch ein eigenes Kennwort geschützt.

Bei der Tippabgabe selbst sind evtl. einige Tipps nicht editierbar, z. B., weil für ein Spiel bereits ein Ergebnis vorliegt oder ein Extratipp bereits ausgewertet wurde bzw. nicht mehr geändert werden darf. Diese Sperrungen werden durch ein „X“ vor dem jeweiligen Tipp markiert und sind kein Programmfehler sondern auf die **selbst gewählten Sicherheitseinstellungen** für das Tippspiel zurückzuführen. Die entsprechenden Einstellungen finden Sie unter „SICHERHEIT“ in den Tippspieleinstellungen oder den Programmeinstellungen (Blatt EM 2024 XXL). Diese Funktionen sind evtl. durch ein eigenes, selbst gewähltes Masterkennwort geschützt,

C3 KO-Runde: Was bedeuten die Angaben Sieger und Elfmeterwette?

Bei den KO-Spielen stehen für die Tippabgabe die Angaben SIEGER und/oder ELFMETERWETTE zur Auswahl. Was bedeuten diese?

Ab der KO-Runde kann es erforderlich sein, dass zusätzlich zum Ergebnistipp weitere Angaben gemacht werden. Bei einem Remis-Tipp z. B. ist nicht ersichtlich, welches Team ein Mitspieler in der nächsten Runde sieht. Für die Ermittlung der *getippten* KO-Paarungen und wenn Bonuspunkte für die korrekte Vorhersage des siegreichen Teams vergeben werden, ist diese Information aber erforderlich.

Durch Auswahl von „Team 1“ oder „Team 2“ (für das erst- bzw. zweitgenannte Team der angezeigten Paarung) aus der Auswahlbox „Sieger“ kann der Sieger einer KO-Paarung bestimmt werden. Beachten Sie dabei, dass der Siegertipp nur bei einem Remis-Tipp berücksichtigt wird. Sollte der Ergebnistipp den Sieger des Spiels bereits festlegen, wird ein zusätzlicher Siegertipp nicht berücksichtigt.

Sollte zeitgleich zum Siegertipp eine freiwillige Elfmeterwette (s. u.) mit Festlegung auf das siegreiche Team abgegeben werden, bestimmt diese Tippabgabe für das Elfmeterschießen den Sieger und ein evtl. abweichender Siegertipp würde auch in diesem Fall ignoriert werden.

Wenn es die Spielregeln zulassen, kann zusätzlich zum Ergebnistipp eine Elfmeterwette (EW oder EMW) gesetzt werden, die entweder pauschal von jedem Mitspieler für jedes Spiel oder freiwillig als Risikotipp (mit möglichem Punktverlust) abgegeben wird. Durch Auswahl eines Eintrags aus der Auswahlbox „EW“ wird die Elfmeterwette platziert. Dabei sind in Abhängigkeit der gewählten Regeln Elfmeterwetten mit Festlegung auf den Sieger (Team-Elfmeterwette) oder der einfache Tipp auf ein Elfmeterschießen (ohne Festlegung auf den Sieger) möglich.

Bitte beachten: ein abgegebener Siegertipp aktiviert **keine** Elfmeterwette! Zur Aktivierung der Elfmeterwette und die korrekte Auswertung MUSS der Eintrag aus der Auswahlbox unter EW verwendet werden!

Kassel, im März 2024

Verantwortlich: Thomas Günther, Kassel

Fragen können per Mail an Thomas unter hexceler@gmx.de gestellt werden.

Geben Sie bei Problemen mit der Datei bitte immer die verwendete Excel- und Betriebssystemversion an.